<Nome do Projeto>

Plano de Projeto

Versão 0.000

Histórico de Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 05/02/2018 | 0.000 | Criação do documento. | Raphael Guedes |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc505682209)

[1.1 Referencias 4](#_Toc505682210)

[2. Organização do Projeto 4](#_Toc505682211)

[3. Processo de Desenvolvimento e Medições 5](#_Toc505682212)

[3.1 Definição de Pronto 6](#_Toc505682213)

[4. Marcos de Projeto e Objetivos 6](#_Toc505682214)

[5. Lições Aprendidas 6](#_Toc505682215)

[5.1 Sprint 01 6](#_Toc505682216)

[5.1.1 Sugestão de Melhoria 7](#_Toc505682217)

<<Nome do Projeto>>

Plano de Projeto

# Introdução

Este plano de projeto especifica a estrutura do projeto nos aspectos referentes ao seu gerenciamento e organização.

Nele estão disponíveis:

* A equipe de desenvolvimento de todo o projeto;
* O modelo de processo empregado;
* Os marcos do projeto;
* E as lições aprendidas em cada Sprint.

## Referencias

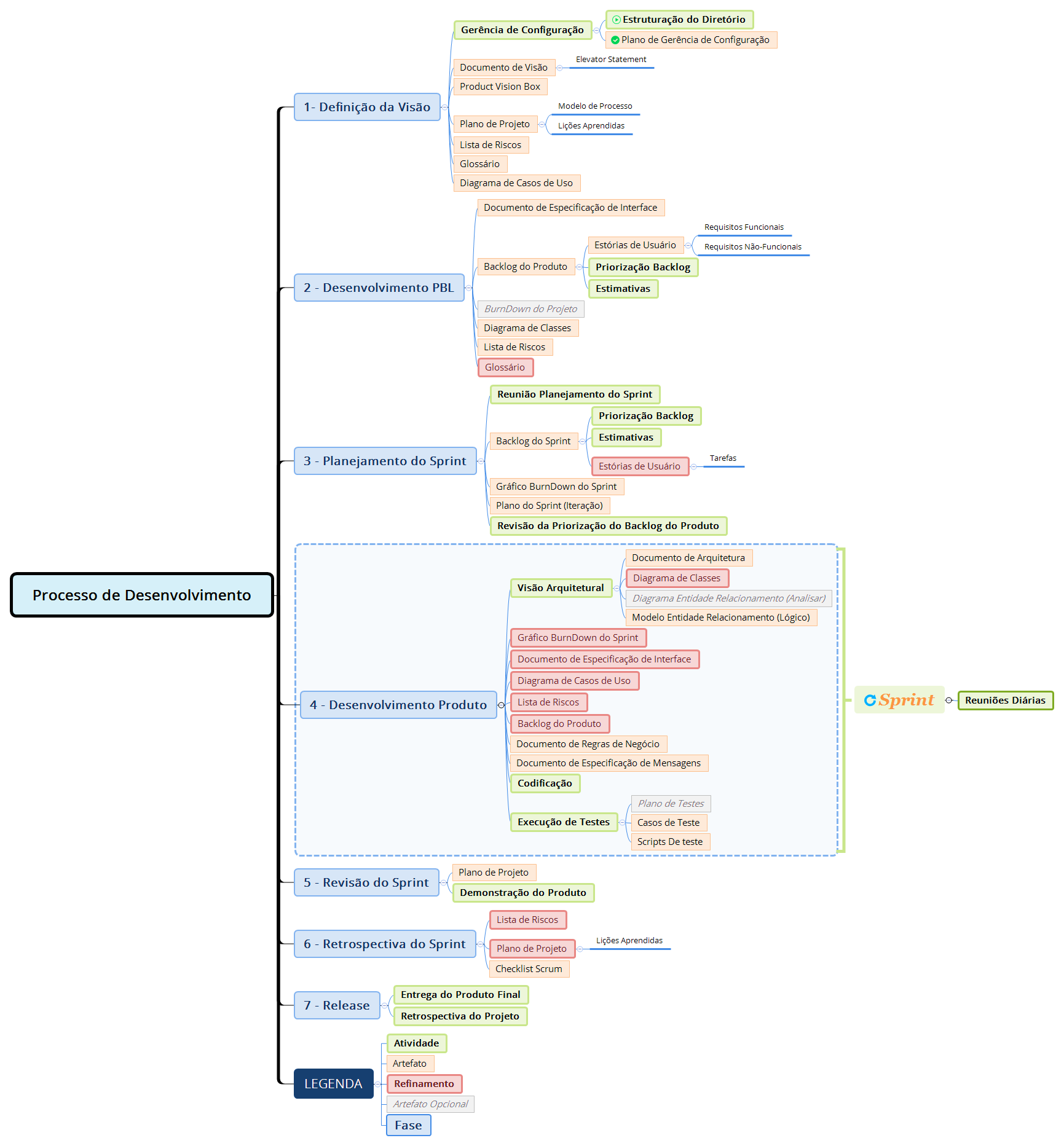
* Framework de Gerencia de Projetos Scrum: <http://www.scrumguides.org/>
* Framework de Desenvolvimento Ágil OpenUp: <http://epf.eclipse.org/wikis/openuppt/index.htm>
* Técnica de Estimativa Ágil: <https://www.culturaagil.com.br/planning-poker-tecnica-baseada-consenso>

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro do Time** | **Scrum Master** | **Product Owner** | **Time** |
| Raphael Guedes | X | X | X |
| Claudio Pereira |  | X | X |

# Processo de Desenvolvimento e Medições

O processo de desenvolvimento empregado no projeto **<Nome do Projeto>** será um híbrido de duas metodologias ágeis: o Scrum e o OpenUP, desenvolvido pela Fábrica de Tecnologias Turing do Centro Universitário de Anápolis – UniEvangélica e adaptado pela equipe deste projeto.



As estimativas desse projeto serão realizadas por meio da técnica de estimativa ágil, Planning Poker [ver item 1**.1 Referências**].

## Definição de Pronto

Define-se como **Pronto** aquele artefato que foi desenvolvido, passou pelo processo de verificação e validação e está no estágio de ser adicionado na *baseline* do projeto.

# Marcos de Projeto e Objetivos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração**  **(Sprint)** | **Objetivos da Iteração** | **Data de Início ou Marco** | **Estimativa** |
| Iniciação | - | 1. Definição do escopo projeto 2. Definição da Visão do Produto 3. Processo | 05/02/2018  13/02/2018 | 8 dias |
| Planejamento e Estimativa | - | 1. Requisitos iniciais (estórias de usuário) 2. Priorização do Backlog do Produto 3. Identificação dos Riscos 4. Proposta de estratégias de respostas aos riscos 5. Estimativa dos requisitos | 13/02/2018  20/02/2018 | 7 dias |
| Implementação | S1 | 1. Desenvolvimento da Arquitetura 2. Estruturação do Ambiente de Desenvolvimento 3. Casos de Teste | 23/02/2018  05/03/2018 | 7 dias |
| Revisão e Retrospectiva | 1. Validação dos Artefatos 2. Lições Aprendidas | 06/03/2018 | 1 dia |
| Implementação | S2 | 1. Refinamento do Produto 2. Entrega de Incremento | 07/03/2018  02/04/2018 | 26 dias |
| Revisão e Retrospectiva | 1. Validação dos Artefatos 2. Lições Aprendidas | 03/04/2018 | 1 dia |

# Lições Aprendidas

[Liste a lições aprendidas na retrospectiva, com destaque nas ações que precisam serem tomadas para melhoria, por exemplo: o ambiente de desenvolvimento, o processo, a colaboração do time.]

## Sprint 01

[Descreva as lições aprendidas durante o Sprint.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Início** | <dd/mm/aaaa> |
| **Término** | <dd/mm/aaaa> |
| **Duração** | dd dias |
| * *Lição aprendida 01* * *Lição aprendida 02* | |

### Sugestão de Melhoria

[Descreva as melhorias sugeridas para o próximo Sprint.]

|  |
| --- |
| **Melhorias Implementadas***[Usar a partir do segundo Sprint]* |
| * *Sugestão implementada 01* * *Sugestão implementada 02* |
| **Melhoria Sugeridas** |
| * *Sugestão de Melhoria 01* * *Sugestão de Melhoria 02* |